|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 20주차 | **기간** | 5.8 ~ 5.14 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 발표 준비 및 버그 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 발표 준비를 위한 버그 수정 들에 집중했습니다.

나이아가라 스킬 동기화 오류 부분 및 리스폰 시 총 재장착 동기화 수정 부분 오류 수정 마지막으로 현황판 작업 오류 부분들에 대해 수정했습니다.

다음 주에는 로그인 시 ip주소를 입력받고 접속하도록 수정 및 게임 종료 처리에 대해 진행할 예정입니다.

그 이후 5월 마지막 주부터 db연동 및 회원가입 기능 추가 구현 예정입니다.

그 이후부터 게임 룸 설계를 통한 다중 접속 테스트를 진행할 예정입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 21주차 | **다음기간** | 5.15~5.22 |
| **다음주 할일** | 약간의 버그 수정 및 게임 종료 처리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |